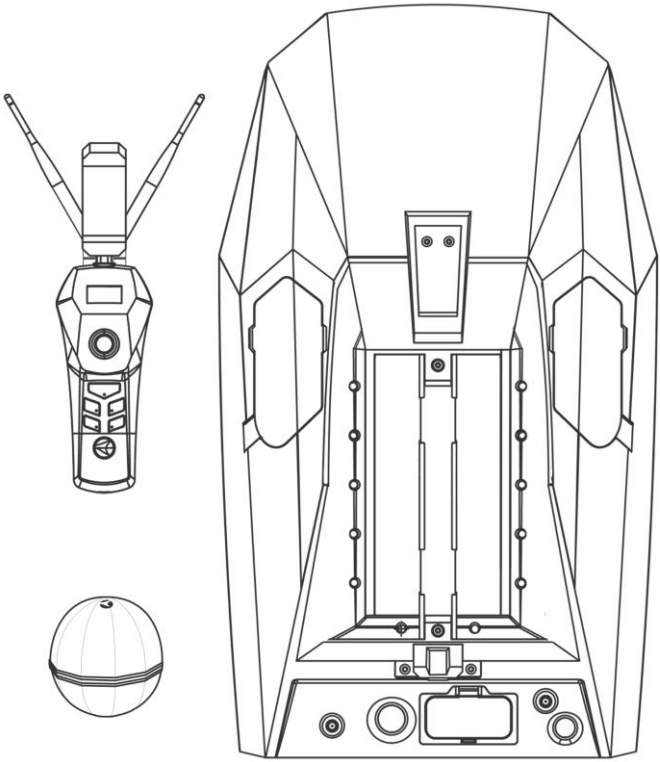
RIPPTON

MANUEL DE L'UTILISATEUR

CATCHX PRO

Edité le 2023/12/18



Veuillez visiter https://rippton.com/tutorial pour regarder le didacticiel vidéo de CatchX Pro.

INTRODUCTION

Cher client,

Merci d'avoir acheté le bateau-appât CatchX Pro.

Avant de commencer à apprendre à l'utiliser, veuillez télécharger l'application Rippton sur votre appareil mobile.

Comment télécharger l'application RIPPTON

Recherchez « RIPPTON » sur le Google Play Store, les applications Samsung Galaxy ou l'App Store ou scannez le code QR ci-dessous pour installer l'application sur votre appareil mobile. L'installation de l'application nécessite le système Android 8.0 ou supérieur et iOS 11.0 ou supérieur.

Téléchargez l'application RIPPTON

Recherchez « RIPPTON » sur le Google Play Store, les applications Samsung Galaxy ou l'App Store ou scannez ce code QR pour installer l'application sur votre appareil mobile.

CATALOGUE

1. Que contient le colis ? 5

2. Spécifications 6

3. Caractéristiques 7

4. Aperçu 8

5. Chargement 12

6. Télécommande 17

7. Comment contrôler manuellement CatchX Pro ? 18

8. Fonction APP 28

9. Conseils 42

10. Assistance 44

11. Garantie 45

Préface

Veuillez prendre le temps de lire et de comprendre ce manuel. Votre bateau-appât CatchX Pro offrira des années d’utilisation sans problème s’il est utilisé et entretenu correctement.

Déclaration

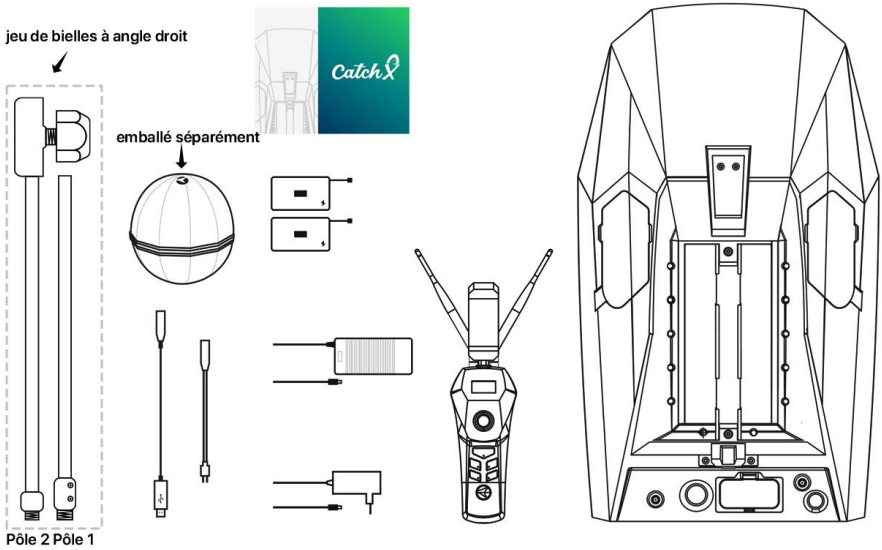
La politique est une politique d'amélioration continue et nous nous réservons le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les illustrations sont fournies à titre indicatif uniquement. Le produit réel peut être légèrement différent de l'image affichée en raison de différents types. Cette déclaration s'applique à tous les documents relatifs au CatchX Pro Bait Boat.

1. Qu'y a-t-il dans le colis ?

Votre bateau-appât CatchX Pro contient les éléments suivants en standard :

1) Manuel d'utilisation x1
2) Guide de recherche de poisson + guide de démarrage rapide x 1
3) Bateau amorceur CatchX Pro x 1
4) Télécommande x1
5) Batterie de bateau x 2
6) Chargeur pour bateau (sans retirer la batterie) x 1
7) Chargeur pour télécommande x 1
8) Adapter le câble pour charger uniquement la batterie x 1
9) Jeu de bielles à angle droit pour le détecteur de poissons x 1
10) Sondeur de poisson x 1
11) Câble de chargeur pour détecteur de poissons x 1

Remarque : Bien que la batterie puisse être retirée du bateau pour être chargée séparément, nous vous conseillons néanmoins fortement de charger le bateau avec la batterie connectée à l'intérieur du compartiment à batterie.



2. Spécifications

Modèle du produit	**Bateau amorceur CatchX Pro**
Poids	6,4 kg (piles comprises)
Taille	H29,3 cm*L35,8 cm*L61,5 cm
Nombre de trémies	2 trémies indépendantes
Libération du crochet	1 déclencheur à crochet indépendant
vitesse maximale	1m/s
Charge utile maximale	3kgs (≈0,75 kg par trémie)
Niveau d'étanchéité	Dessus résistant aux éclaboussures et dessous entièrement étanche.
Feux de bateau	1 façade blanche ; 1 arrière rouge
Température de fonctionnement	-10~45℃
Gamme	300 m +/- en fonction des conditions météorologiques et environnementales
Fréquence radio	Transmission de données 5,8 GHz
Télécommande	
Taille de l'écran OLED	0,96 pouces
Distance de transmission maximale	300m
Wifi	2412 ~ 2484MHz
Batterie	
Type de batterie	Batterie Li-ion cylindrique
Capacité	8000mAh * 2
Tension	11.1V

*Nous vous recommandons fortement d'utiliser les chargeurs fournis par Rippton pour une recharge sans problème.

3. Caractéristiques

Pilote automatique

Les utilisateurs peuvent définir l'itinéraire à l'avance à l'aide de l'application RIPPTON ou de la télécommande, à des fins de conduite entièrement/semi-automatique.

APPLICATION

Veuillez scanner le QR ci-dessous ou rechercher « RIPPTON » dans l'APP Store (pour le système iOS) ou Google Play, Samsung Galaxy Store ou Huawei App Store, pour télécharger le RIPPTON pour votre appareil mobile. L'installation de l'application nécessite le système Android 8.0 ou supérieur et iOS 11.0 ou supérieur.

Système d'éclairage

CatchX Pro dispose d'une ceinture lumineuse LED blanche avant et d'une ceinture lumineuse LED rouge arrière.

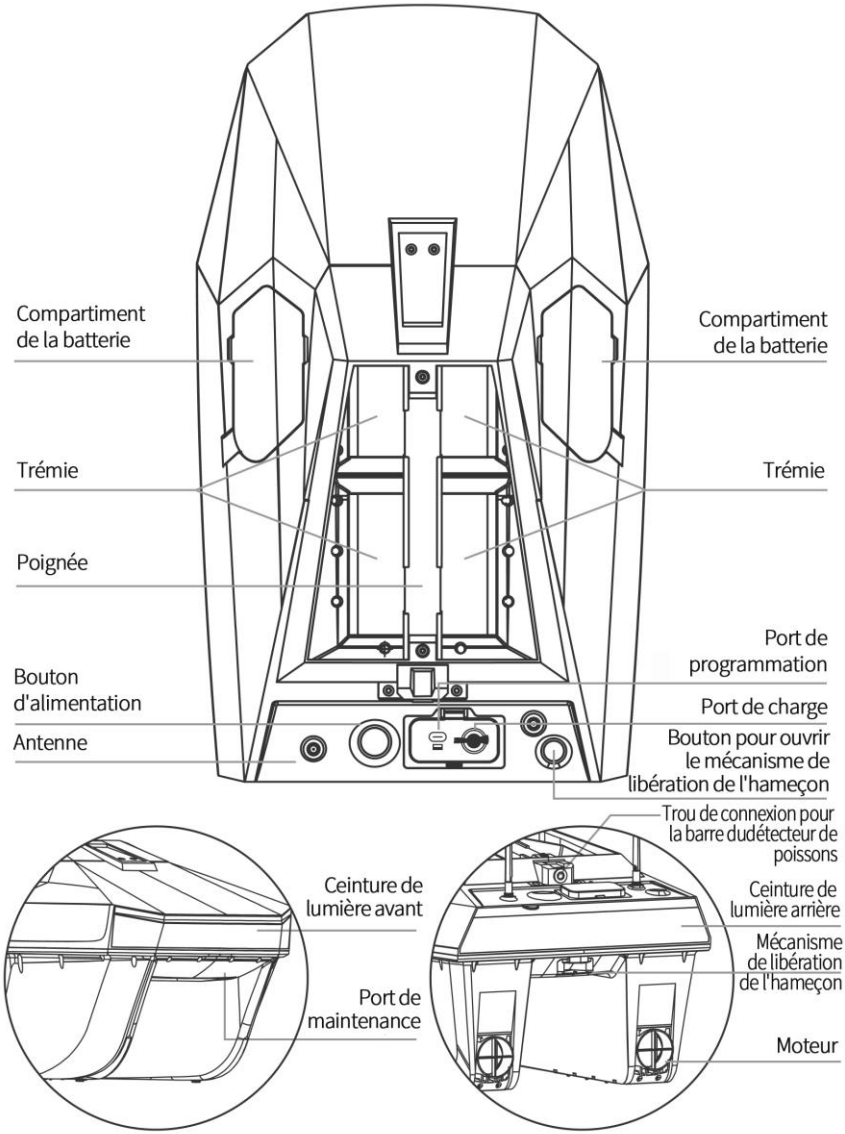
Télécommande

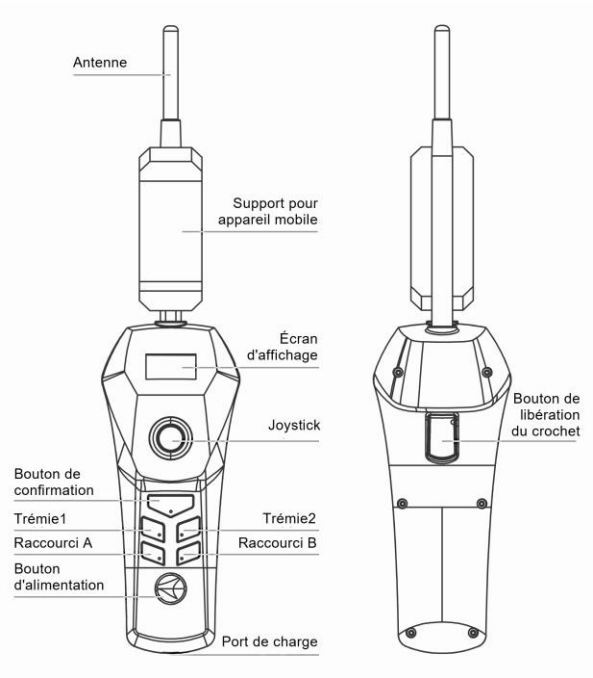
La portée maximale de transmission est d'environ 300 m.

Temps d'attente

CatchX Pro est capable de rester 8 heures dans l'eau après avoir été allumé, à condition que le moteur reste à l'arrêt.

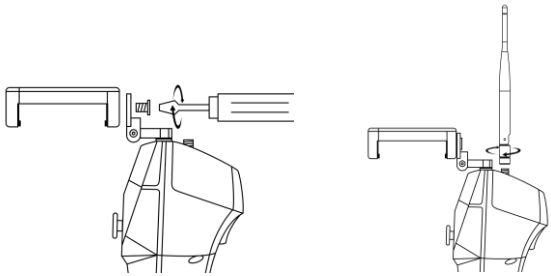
4. Aperçu

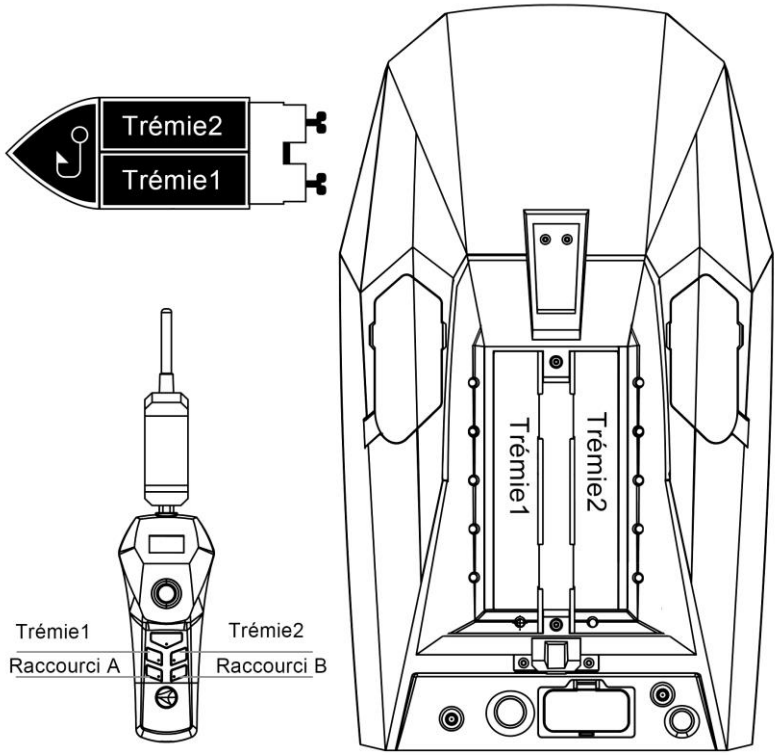

Compartiment de la batterie
Compartiment de la batterie
Trémie
Trémie
Poignée
Port de programmation
Bouton d'alimentation
Port de charge
Antenne
Bouton pour ouvrir le mécanisme de libération de l'hameçon
Trou de connexion pour la barre dudétecteur de poissons
Ceinture de lumière avant
Ceinture de lumière arrière
Mécanisme de libération de l'hameçon
Port de maintenance
Moteur



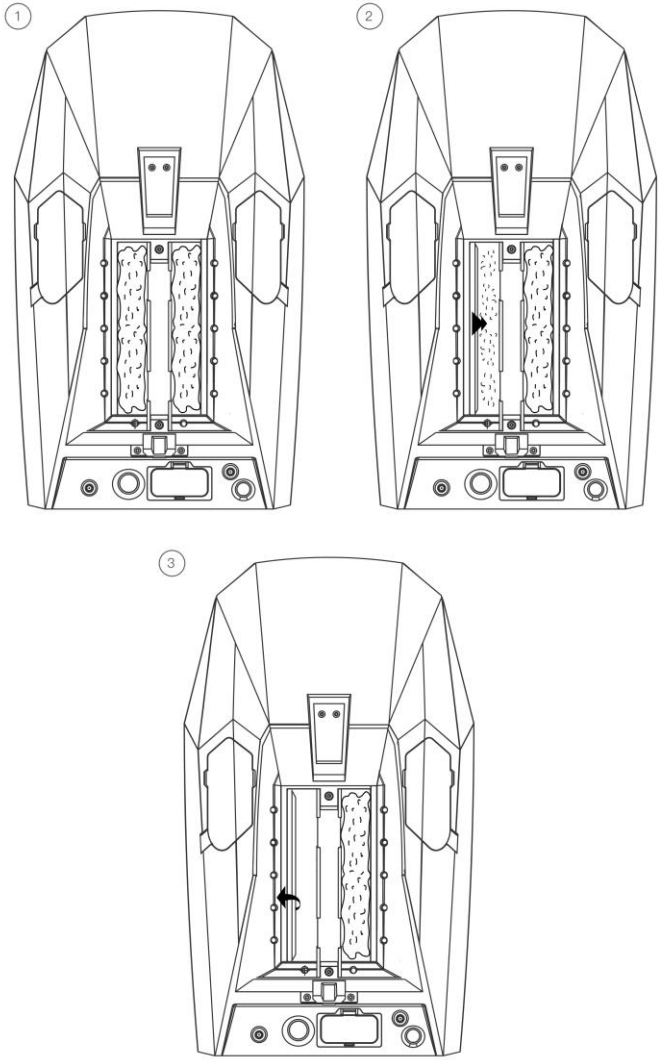
NOTE:

1) LA TÉLÉCOMMANDE N'EST PAS ÉTANCHE, VEUILLEZ LA GARDER HORS DE CONTACT AVEC L'EAU.
2) La télécommande vibre lorsqu'elle atteint un faible niveau de puissance.
3) Installez le rack avec la télécommande illustrée comme sur l'image ci-dessous.





Veuillez noter la disposition de chaque bouton de trémie sur la télécommande et la trémie correspondante installée sur le bateau.



Une fois les appâts chargés dans la ou les trémies relâchés, vous pouvez utiliser votre main pour ramener la planche inférieure à la position d'origine indiquée sur l'image ci-dessus.

5. Chargement

5.1. Chargeur CatchX Pro

5.1.1. Paramètre

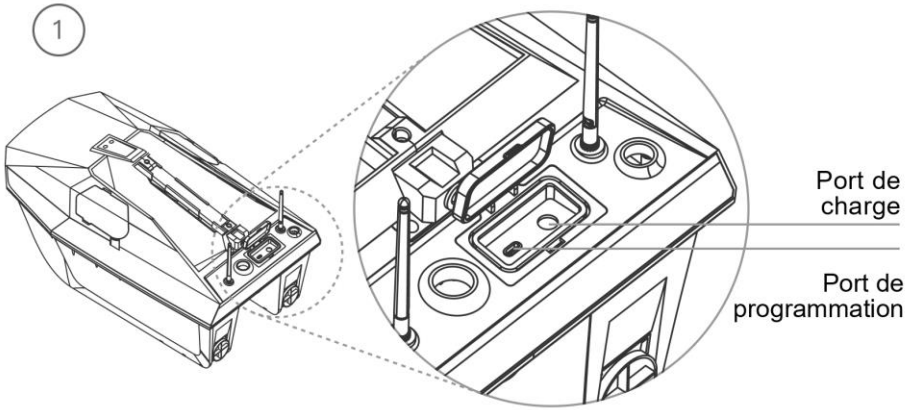
Nom	Chargeur de batterie au lithium 12,6 V 5 A	
Saisir	Tension d'entrée	100 ~ 240 VCA
	Fréquence d'entrée	50/60Hz
	Courant d'entrée	1,5A maximum
Sortir	Tension de sortie	+12,6 VCC
	Courant de charge	5A
	Puissance nominale	63.0W

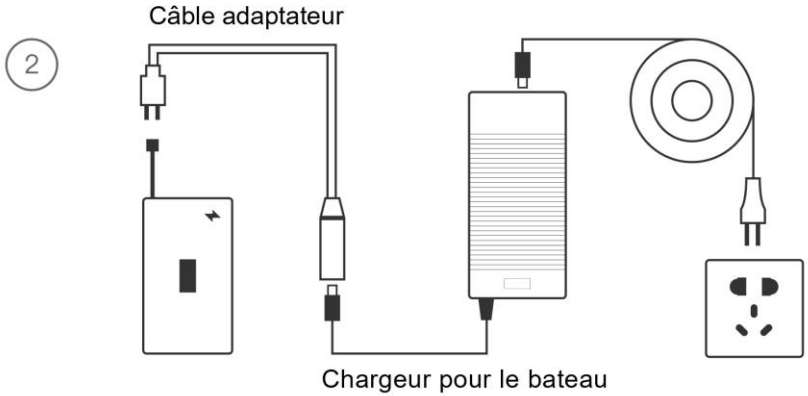
5.1.2. Comment charger la batterie du CatchX Pro ?

Couleur du voyant du chargeur de batterie	Qu'est-ce que ça représente ?
Rouge	Être inculpé
Vert	Chargement terminé

✧ Charge directe : **port de charge 5,5/2,5 CC (veuillez vous référer à l'image 1 ci-dessous). Veuillez noter que les deux batteries doivent être ensemble à l'intérieur du bateau lors d'une charge directe ;**

Ou





✧ Chargez les batteries séparément (veuillez vous référer à l'image 2 ci-dessus) après les avoir retirées du compartiment à piles (veuillez vous référer à l'image 3 ci-dessous). Une fois le chargement terminé, veuillez reconnecter les batteries au compartiment et assurez-vous que toutes les fiches sont placées dans la bonne position (veuillez vous référer à l'image 4 ci-dessous).

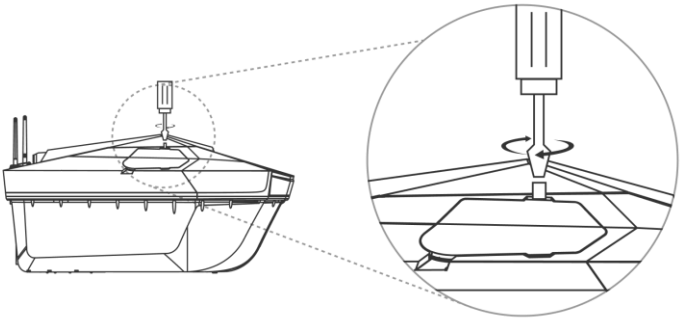


Image3

Utilisez votre main ou votre tournevis pour déverrouiller les compartiments des piles, puis retirez les piles.

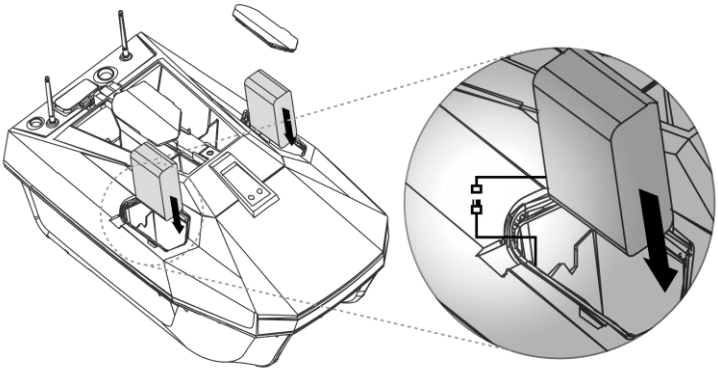


Image4

Rebranchez les batteries au compartiment une fois la charge terminée, puis reverrouillez les compartiments.

Remarque : Entretien des batteries

En raison des caractéristiques de la batterie au lithium, elle doit être chargée mensuellement pour éviter la perte de fonctionnalité et de durée de vie de la batterie causée par une décharge excessive.

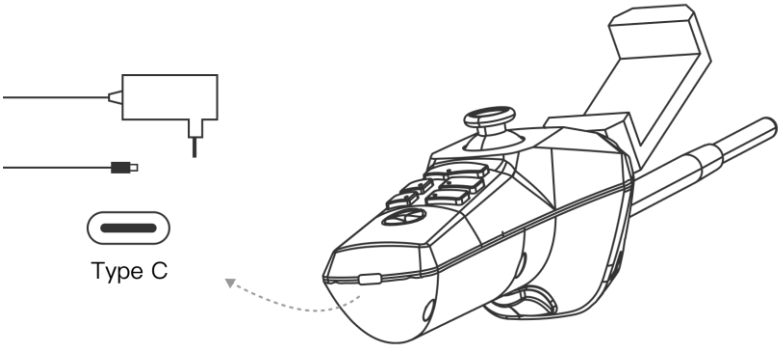
5.2. Chargeur de télécommande

5.2.1. Paramètre

Nom	Adaptateur secteur 12V 2A	
Saisir	Tension d'entrée	100 ~ 240 VCA
	Fréquence d'entrée	50/60Hz
	Courant d'entrée	1,0A maximum
Sortir	Tension de sortie	+5 VCC
	Courant de charge	2A
	Puissance nominale	24W

5.2.2. Comment charger la télécommande

Veuillez vous référer à l'image ci-dessous :



5.2.3. Avis

1) Pour le chargeur CatchX Pro :

- Température de fonctionnement : 0 ℃ ~ 40 ℃

- Température de stockage : -20 ℃ ~ 80 ℃
- Conforme à la norme CE
- Veuillez cesser immédiatement d'utiliser le chargeur s'il est cassé ou s'il contient de l'eau.

2) Pour batterie CatchX Pro

- Lorsque vous commencez à utiliser le bateau amorceur CatchX Pro et sa télécommande pour la première fois, veuillez charger complètement les nouvelles batteries.
- Le chargement complet de la télécommande peut prendre 2 à 3 heures.
- La charge complète du CatchX Pro peut prendre 4 à 6 heures lorsque les deux batteries sont à l'intérieur. Veuillez vous assurer que l'interrupteur d'alimentation est éteint.
- Cela peut prendre 2 à 3 heures pour charger complètement une batterie CatchX Pro lorsqu'elle a été retirée du compartiment à batterie. Veuillez vous assurer que les deux batteries sont complètement chargées avant de les placer dans le compartiment à batteries. Dans tous les cas, le niveau de puissance des deux batteries doit être équivalent ou ne présenter qu’une très petite différence.

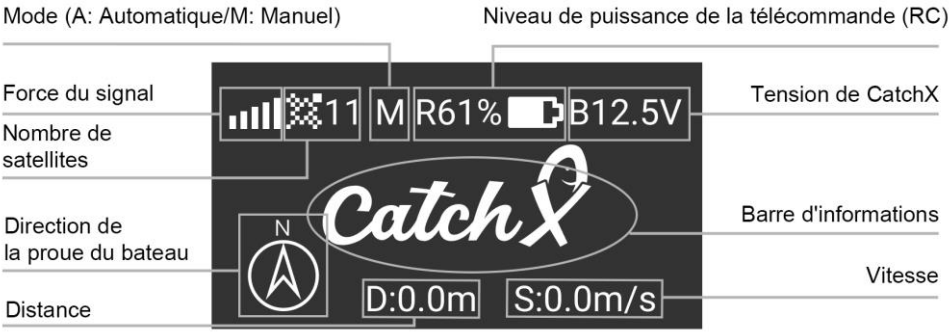
3) Stockage de la batterie

- Pour un stockage à long terme, veuillez vous assurer que les interrupteurs d'alimentation du CatchX Pro et de sa télécommande sont éteints et que le niveau de puissance de la batterie du CatchX Pro est supérieur à 80 %. Dans le cas contraire, la batterie sera trop déchargée en raison d'un échec d'utilisation normale.
- Température de stockage : -20 ℃ ~ 45 ℃ (dans un délai d'un mois).
- Pour éviter de réduire la durée de vie de la batterie, celle-ci doit être complètement chargée chaque mois, car un stockage à long terme aura un impact négatif.

6. Télécommande

6.1. Écran d'accueil

L'« écran d'accueil » de la télécommande est illustré ci-dessous :



6.2. Interface des tâches

L'« Interface de tâche » est destinée à vous aider à définir le point d'origine de votre tâche automatique, à sélectionner et à enregistrer les waypoints qui s'y trouvent, puis à l'exécuter.

Un appui court sur le joystick permettra d'accéder à « Interface de tâches » à partir de « Écran d'accueil » (poussez le joystick vers le haut pour quitter « Interface de tâches »);

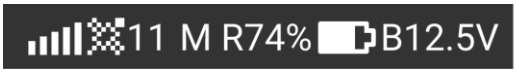
En restant sur « Task Interface », le joystick de la télécommande n'est plus capable de contrôler le bateau pour la navigation ou d'autres tâches, mais seulement de déplacer le curseur de l'interface utilisateur sur celui-ci.

7. Comment contrôler manuellement CatchX Pro ?

7.1. Préparation

Assurez-vous que le bateau-appât CatchX Pro et sa télécommande sont complètement chargés et amenez le bateau du côté de la zone d'eau douce où vous prévoyez d'aller pêcher.

Remarque : Veuillez prêter attention à la barre supérieure de l'écran distant avant de contrôler votre bateau.



Prêt à contrôler

Attendez la connexion

7.2. Allumer/éteindre le bateau

Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation du bateau, le bateau émettra un « bip » 3 fois. Ensuite, après environ 10 secondes, le CatchX Pro Bait Boat sera allumé avec un autre « bip ». Si vous devez éteindre le bateau, appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation.

7.3. Allumer/éteindre la télécommande

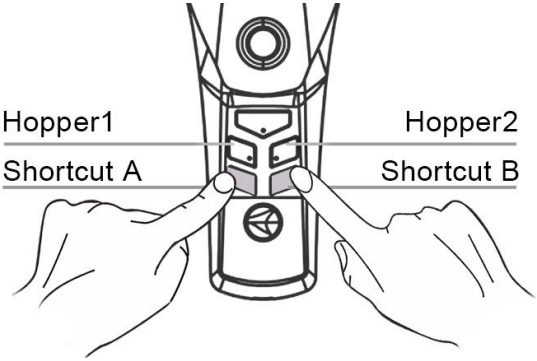
Pour allumer la télécommande, veuillez appuyer longuement sur le bouton d'alimentation de la télécommande pendant 3 secondes, lorsqu'elle vibrera légèrement et que son écran s'éclairera avec une animation de démarrage, et vice versa pour l'éteindre.

7.4. Calibrage du bateau-appât CatchX Pro par télécommande

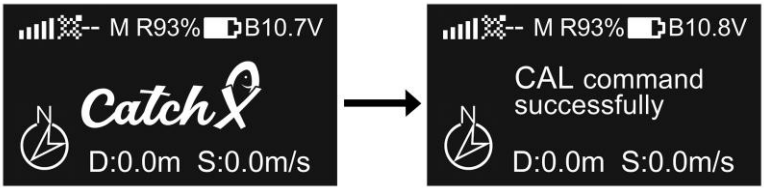
1) Avant le calibrage, assurez-vous que le bateau et la télécommande sont connectés l'un à l'autre. Placez ensuite le bateau dans l'eau.
2) Uniquement lorsque la télécommande reste sur « l'écran d'accueil

», appuyez simultanément sur le bouton de raccourci A et le bouton de raccourci B (voir la figure ① ci-dessous) jusqu'à ce que la télé commande émette un bip et que l'écran affiche « Commande CAL réussie » (voir la figure ② ci-dessous).

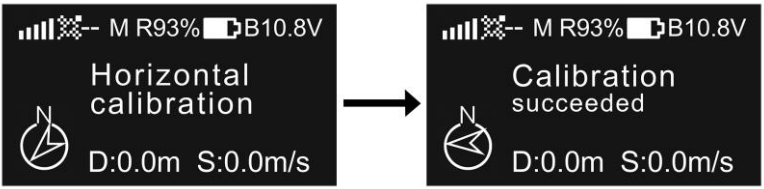
3) Le bateau démarrera automatiquement et effectuera l'étalonnage. Une fois l'étalonnage terminé, la télécommande émet un bip et l'écran affiche « Calibration réussie » (voir la figure ③ ci-dessous).



Graphique (1)



Graphique (2)



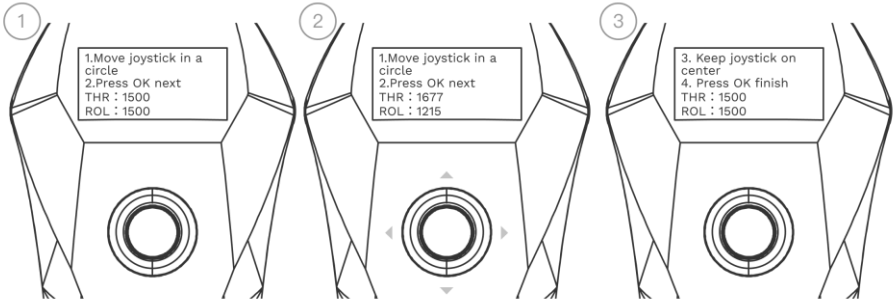
Graphique (3)

État des indicateurs CatchX Pro tout au long de l'étalonnage :

Processus d'étalonnage	Avant Étalonnage	Commande CAL réussie	Calibrage horizontal	Étalonnage terminé
Statut avant	désactivé	clignotant	désactivé	sur
Statut arrière	désactivé	clignotant	désactivé	sur

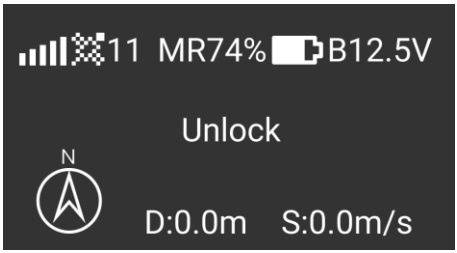
7.5. Calibrage pour la télécommande (uniquement requis en cas de réparation ou de remplacement) *

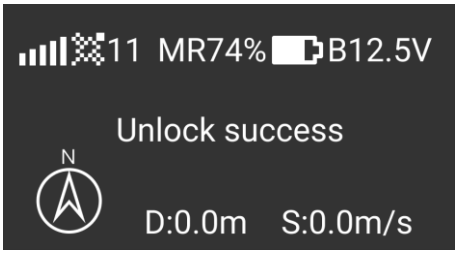
1) Veuillez appuyer et maintenir enfoncé le bouton « Hopper 2 », puis appuyer longuement sur le bouton d'alimentation de la télécommande, elle passera automatiquement à « Interface de calibrage ».
2) Déplacez le joystick au maximum dans toutes les directions, de manière à obtenir la plus grande valeur de déplacement du joystick, puis appuyez sur le bouton « Confirmation ».
3) Assurez-vous que le joystick reste précisément au centre pour obtenir la valeur moyenne de la plage de déplacement du joystick, puis appuyez sur le bouton « Confirmation ». L'ensemble du processus d'étalonnage de la télécommande est terminé.
4) Appuyez à nouveau longuement sur le joystick pour quitter l'interface actuelle.



7.6. Ouvrir

Placez d'abord le CatchX Pro sur le sol et allumez-le. Déplacez le joystick vers l'extrémité droite pendant 3 secondes et les moteurs commenceront à tourner. Cela signifie que votre CatchX Pro a été déverrouillé pour être utilisé et que vous pouvez utiliser le joystick pour contrôler le bateau naviguant sur l'eau.





7.7. Voile

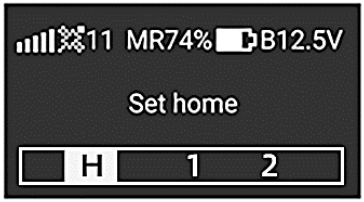
En déplaçant le joystick dans chaque direction (c'est-à-dire haut, bas, droite et gauche), CatchX Pro suivra votre ordre pour avancer/reculer ou faire un virage à droite/gauche, respectivement.

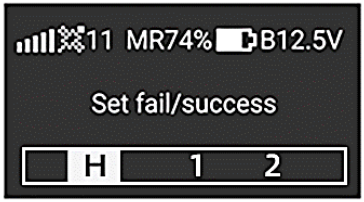
7.8. Définir le point de départ

Le point d'origine est la coordonnée à laquelle CatchX Pro reviendra une fois la tâche terminée. Avant d'effectuer une tâche, l'utilisateur doit définir le point d'origine.

1) Conduisez le bateau jusqu'à un point que vous avez l'intention de définir comme point de départ ;
2) Sur « Interface de tâches », veuillez déplacer le curseur de l'interface utilisateur sur « H », puis appuyez brièvement sur le bouton de déverrouillage du crochet situé à l'arrière de la télécommande pour définir le point d'origine. Au centre de l'écran, «

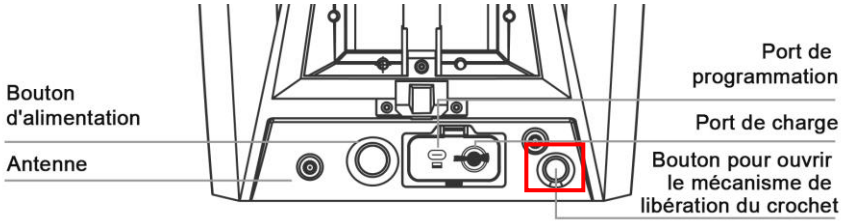
Set success » ou « Set fail » apparaîtra pour votre notification.

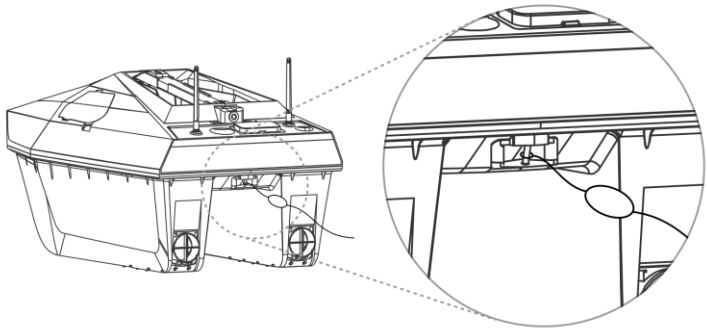




7.9. Un bouton pour la fixation du crochet

En appuyant sur le bouton de déverrouillage du crochet (illustré en carré), le mécanisme de déverrouillage du crochet s'ouvrira pendant 5 secondes puis se fermera automatiquement. L'utilisateur doit attacher la ligne de pêche préparée au mécanisme de libération de l'hameçon avant qu'il ne se ferme. Dans le cas où le temps ne suffit pas pour réaliser la fixation, veuillez appuyer à nouveau sur le bouton de déverrouillage du crochet pour rouvrir le mécanisme.





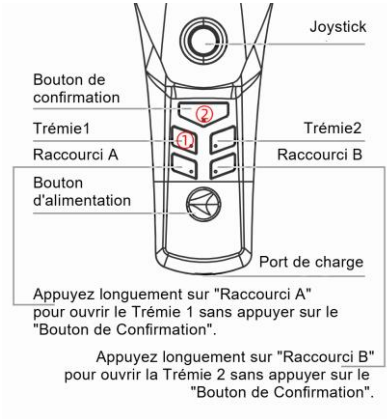
7.10. Un bouton pour le retour

En mode manuel, appuyer sur le joystick pendant 2 à 3 secondes sur « l'écran d'accueil » amènera CatchX Pro à revenir automatiquement au point d'origine qui a été défini à l'avance.

7.11. Mode tâche manuelle

Dans ce mode, vous pouvez conduire le CatchX Pro vers la position désignée en déplaçant le joystick. Lorsque le bateau arrive au point, vous pouvez effectuer les actions suivantes :

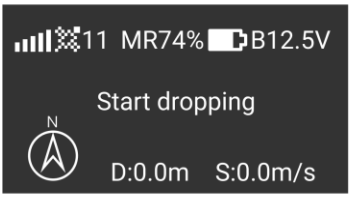
7.11.1. Lâcher Berley

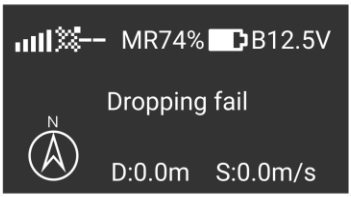


Les boutons « Hopper1 » et « Hopper2 » de la télécommande (voir l'image ci-dessous) correspondent à deux hoppers de CatchX Pro. Par exemple, lorsque vous restez sur l'écran d'accueil de la télécommande, appuyez sur le bouton « Hopper 1 », le voyant correspondant sur le bouton s'allumera, indiquant que la trémie 1 est sélectionnée (appuyez à nouveau brièvement sur le même bouton, la trémie sélectionnée seront annulés). Deux trémies peuvent être sélectionnées en même temps.

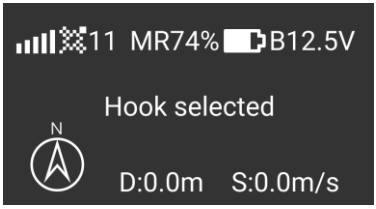
Lorsque CatchX Pro navigue vers les endroits où vous souhaitez larguer le berley, appuyez longuement sur le bouton « Confirmer » de la télécommande pour mettre en œuvre l'action. En cas d'erreur ou d'échec,

« Échec de chute » apparaîtra à l'écran.

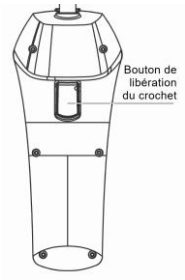




7.11.2. Crochet de coulée



Appuyez longuement sur le bouton de déverrouillage du crochet à l'arrière de la télécommande, le mécanisme de déverrouillage du crochet sera sélectionné et l'interface affichera le message d'invite sélectionné pendant 2 secondes (appuyez à nouveau longuement sur le bouton de déverrouillage du crochet et vous serez invité à annuler la sélection).



Lorsque CatchX Pro navigue vers les endroits où vous souhaitez larguer la ligne de pêche accrochée, appuyez longuement sur le bouton « Confirmer » de la télécommande pour mettre en œuvre l'action. En cas d'erreur ou d'échec, « Échec de chute » apparaîtra à l'écran.

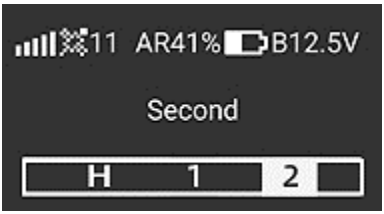
7.11.3. Vérifier le statut sélectionné

Appuyez brièvement sur le bouton « Confirmer » pour vérifier rapidement l'état sélectionné de la trémie et le mécanisme de libération du crochet.

7.12. Tâche d'itinéraire automatique (télécommande)

CatchX Pro peut également définir des tâches d'itinéraire personnalisées via la télécommande. Enregistrez les points de diffusion prédéfinis et définissez l'itinéraire pour réaliser rapidement une diffusion multipoint.

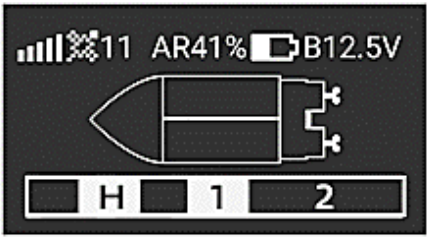
7.12.1. Acquisition de points de mission

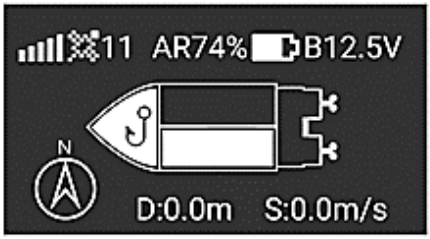


1) Contrôlez le CatchX Pro naviguant jusqu'à l'endroit souhaité ;
2) Appuyez brièvement sur le joystick pour accéder à « l'interface des tâches » ;
3) Déplacez le curseur sur la position numérique correspondante et appuyez brièvement sur le bouton de déverrouillage du crochet situé à l'arrière de la télécommande, l'endroit actuel sera enregistré comme point de mission ;
4) Si vous voyez l'invite indiquant que le point de mission a été enregistré avec succès, veuillez revenir à l'écran d'accueil et conduire le bateau jusqu'à l'endroit suivant. Jusqu'à deux points peuvent être enregistrés comme points de mission, et les points de mission avec des informations de position enregistrées seront mis en surbrillance.
5) Annuler - Si vous souhaitez annuler le point de mission sélectionné, appuyez à nouveau brièvement sur le bouton de déverrouillage du crochet situé à l'arrière de la télécommande.

7.12.2. Sélection de la trémie

1) Une fois qu'un point de mission a été enregistré ou en déplaçant le curseur vers la position du point de mission numéroté en bas de l'interface, le diagramme de la trémie apparaîtra. Vous pouvez attribuer une ou deux trémies à ce point de mission.



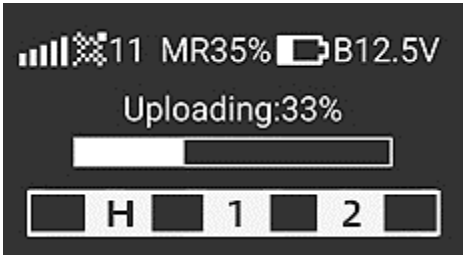


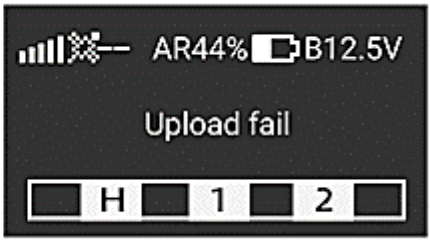
2) Appuyez sur l'un des boutons « Hopper » pour attribuer la trémie correspondante au point de mission numéroté. Une trémie ne peut pas être affectée à deux points de mission. Si vous souhaitez attribuer plus de trémies à un point de mission, veuillez répéter l'étape ci-dessus.
3) Annuler – Si vous souhaitez annuler les trémies sélectionnées, appuyez à nouveau sur le(s) bouton(s) de trémie correspondant(s).

7.12.3. Téléchargement et exécution des tâches

1) À la fin des sections 7.12.1 et 7.12.2, le CatchX Pro est presque prêt à mettre en œuvre une tâche de lancer automatique une fois que les trémies ont été remplies de berley.
   Si vous effectuez uniquement l'action décrite dans la section 7.12.1 sans suivre la section 7.12.2, le bateau passera en mode semi-automatique dans lequel une notification de sélection de trémie apparaîtra une fois qu'un point de mission aura été atteint.
2) Accédez à « Interface des tâches », puis appuyez longuement sur le bouton « Confirmer » de la télécommande ; la télécommande téléchargera tous les points de mission stockés et donnera un ordre au bateau après l'apparition de « Téléchargement réussi », puis

CatchX Pro exécutera immédiatement la tâche d'itinéraire automatique.





Les deux images ci-dessous n'apparaîtront que lorsque le système passera en mode semi-automatique.

7.12.4. Passer au mode tâche manuelle

Lorsque vous avez l'intention de quitter le mode tâche automatique ou un bouton pour le mode retour et de revenir au mode tâche manuelle, veuillez déplacer le joystick vers le bas pendant 3 secondes sur « l'interface des tâches » ou sur « l'écran d'accueil ».

7.13. Contrôle de la ceinture lumineuse LED

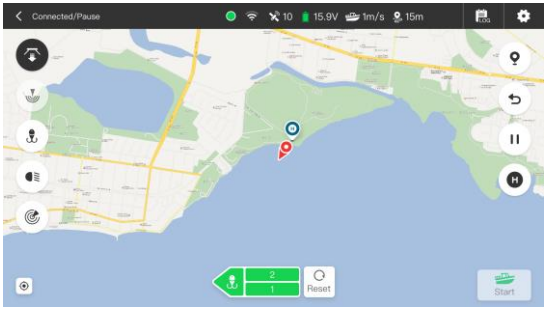
Double-cliquez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer/éteindre la ceinture de phare LED et la ceinture de feu arrière.

8. Fonction APP

Veuillez rechercher « Rippton » dans l'APP Store pour votre équipement iOS, ou dans Google Play ou Samsung Galaxy Store pour votre équipement Android, ou scannez le code QR pour télécharger l'application Rippton pour contrôler le bateau-appât CatchX Pro d'une manière beaucoup plus simple. L'installation de l'application nécessite le système Android 8.0 ou supérieur et iOS 11.0 ou supérieur.

***Remarque :* précharger la carte sur l'application à l'avance**

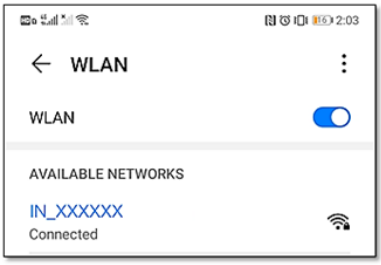
Lorsque vous utilisez le CatchX Pro dans de nouvelles zones, avant de connecter le CatchX Pro à votre appareil mobile, il est toujours nécessaire d'accéder d'abord à l'application « Rippton » avec une connexion Internet, d'accéder à l'interface de fonctionnement (voir 8.1b et 8.1c ci-dessous) pour terminez de précharger la carte où vous comptez pêcher.



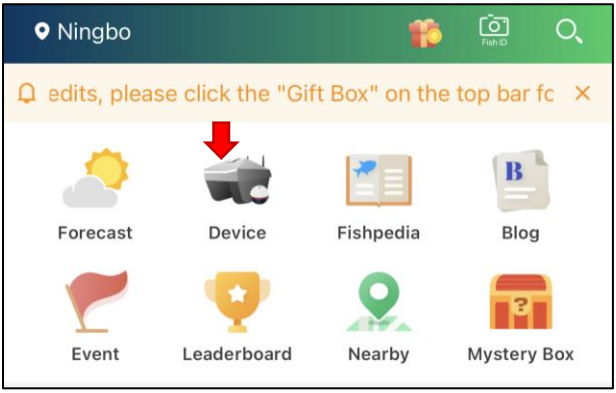
Sans précharger la carte, cela entraînera un échec de connexion entre le bateau et votre appareil mobile.

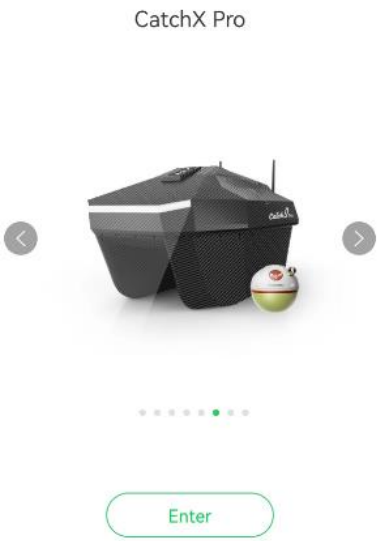
8.1. Comment connecter CatchX Pro à votre appareil mobile

a) Recherchez le signal Wi-Fi du CatchX Pro dans les paramètres de votre appareil mobile. Recherchez le nom WI-FI du CatchX Pro (au format IN_XXXXXX et établissez une connexion avec le mot de passe 12345678. Cette étape vous fera perdre la connexion Internet.



b) Accédez à la page d'accueil de l'application. Appuyez sur « Appareil » dans la barre supérieure.

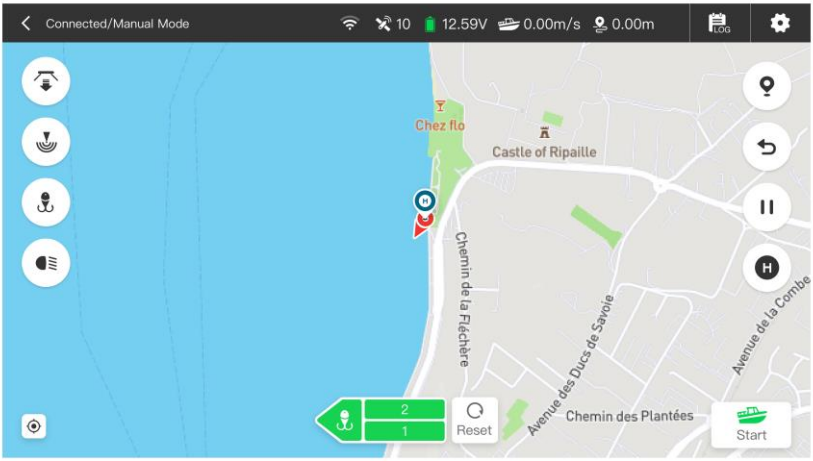




c) Appuyez sur « Entrer » pour accéder à l'interface de fonctionnement.

Remarque : Pour la connexion avec le détecteur de poissons intelligent « Hydrobat », veuillez lire le manuel du détecteur de poissons séparément.

8.2. Brève introduction de l'interface d'opération APP



Gestion de mission

Mission de balayage
(En coopération avec votre sonde de pêche)

Libération du crochet

Allumer/Éteindre la lumière

Retour à l'interface précédente

Nombre de satellites

Niveau de batterie

Afficher le journal

Points historiques

Retour au point de départ

Mettre en pause la mission

Définir un nouveau point de départ

Démarrer la mission

Force de la connexion

Distance depuis le point de départ

Vitesse

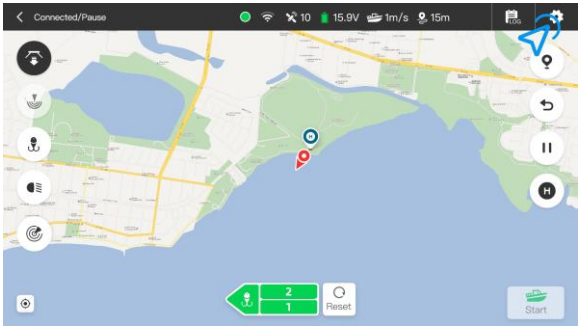
Paramètres communs

Si un nouveau bouton apparaît en raison de la mise à jour de l'application, veuillez trouver des informations plus détaillées sur le groupe Rippton CatchX sur Facebook.

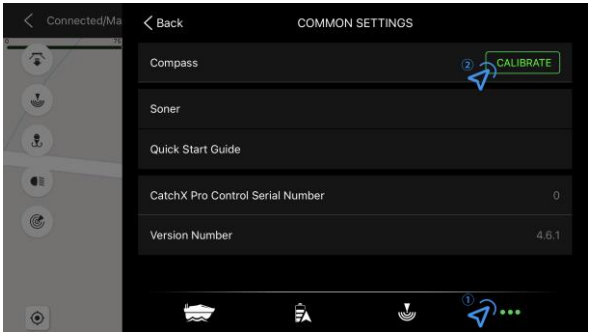
Remarque : lorsque le nombre de satellites est inférieur à 10 ou que la force du signal est faible, cela peut avoir un impact sur l'effet de contrôle de l'APP, voire rendre certaines fonctions inefficaces.

8.3. Calibrage pour le bateau-appât CatchX Pro par APP

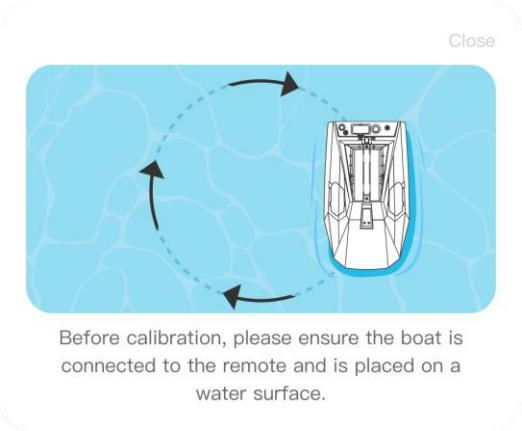
1. Avant le calibrage, veuillez vous assurer que le bateau et la télécommande sont connectés.
2. Connectez le bateau à votre appareil mobile (reportez-vous à la section 8 de ce manuel).
3. Placez le bateau dans l'eau après avoir entendu le message vocal indiquant que le bateau est connecté.
4. Entrez dans l'interface d'accueil de CatchX Pro sur l'application. Appuyez sur l'icône en forme de rouage en haut à droite pour accéder aux « PARAMÈTRES COMMUNS », puis appuyez sur l'icône de points de suspension en bas à droite (reportez-vous aux figures 1 et 2 ci-dessous).
5. Appuyez sur « CALIBRER ». Le bateau terminera automatiquement l'étalonnage.



Graphique 1



Graphique 2

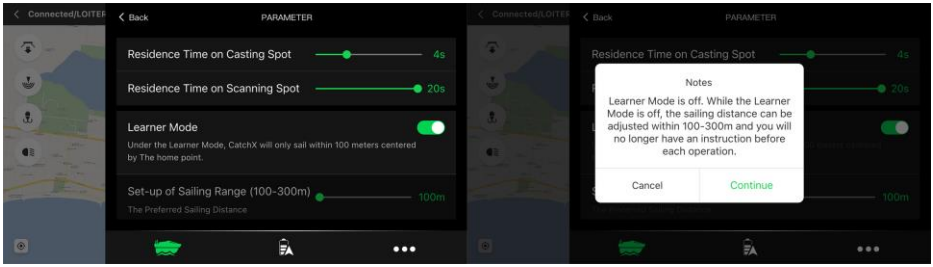


Remarque :

Il est toujours nécessaire de calibrer le CatchX Pro à de nouveaux endroits situés à 3 km de la dernière fois où vous avez utilisé le bateau.

8.4. Mode apprenant

Le mode Apprentissage (portée de navigation limitée à 100 m) s'active automatiquement la première fois que vous entrez sur la page. Il peut être désactivé dans Common Set.

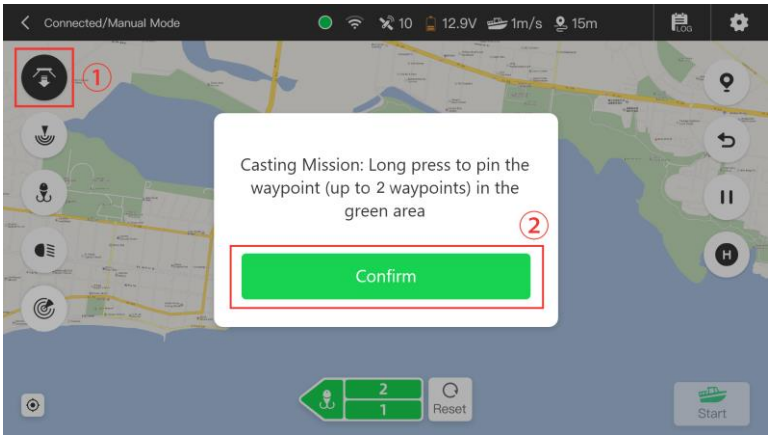


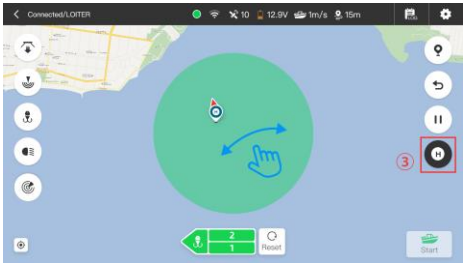
8.5. Définir un plan de mission pour la diffusion automatique

1) Lorsque CatchX Pro a été connecté avec succès à votre téléphone mobile, le système génère automatiquement le point d'origine par défaut (c'est-à-dire la position actuelle de votre appareil mobile).

2) Définir un nouveau point d'origine

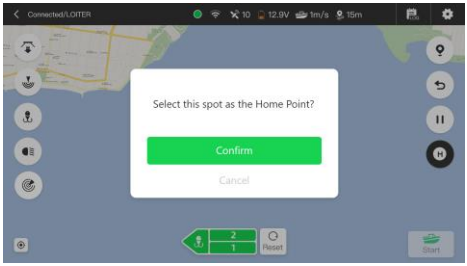
Appuyez sur le bouton « Gestion de mission » (dans le carré 1 ci-dessus) en haut à gauche pour commencer à définir un itinéraire pour votre mission de casting. Appuyez sur le bouton vert pour confirmer (dans la case 2 ci-dessus).



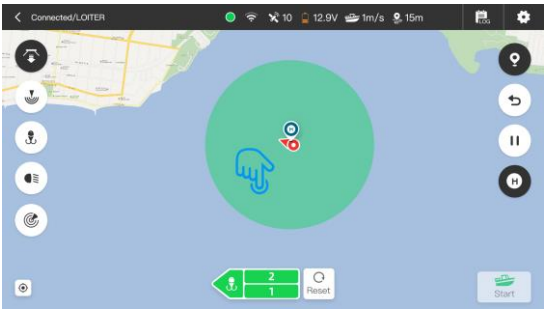


Appuyez sur le bouton « H » (dans la case 3). Déplacez ensuite la carte pour définir l'icône « H » à l'endroit souhaité comme nouveau point d'origine.

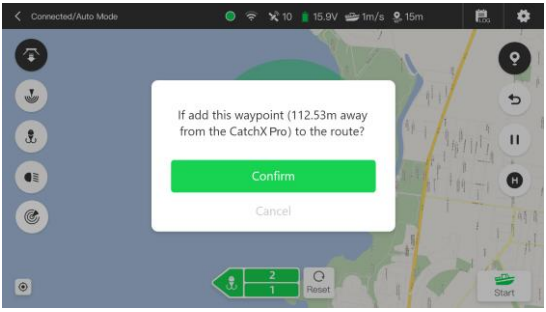
Appuyez à nouveau sur le bouton « H » pour confirmer. Si le point d'origine par défaut convient aux performances de la mission, l'utilisateur peut passer par-dessus la clause 8.5.2.



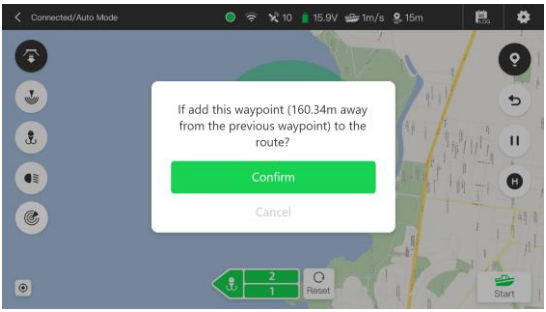
3) Sélectionnez les waypoints



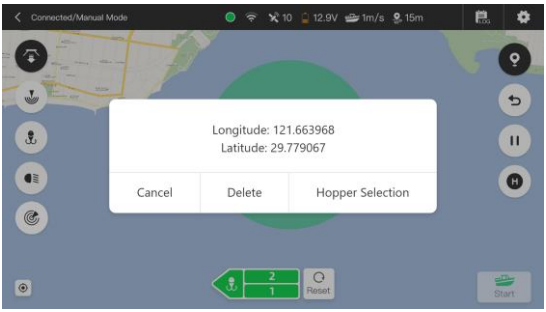
a) Appuyez longuement sur le point souhaité dans le cercle vert jusqu'à ce que la boîte de dialogue apparaisse.



b) Appuyez sur « Confirmer ».



c) Répétez le processus mentionné ci-dessus si vous souhaitez ajouter plus de waypoints (mais pas plus de 2 waypoints).



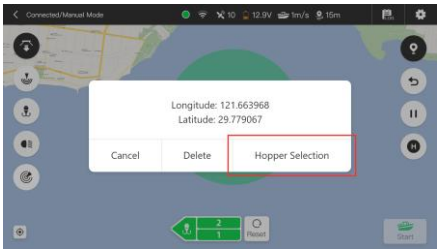
d) Si vous souhaitez supprimer le waypoint sélectionné, appuyez dessus, puis sélectionnez « Supprimer » dans la boîte de dialogue.

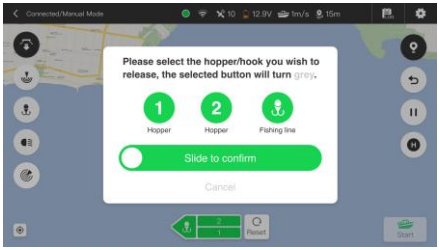
4) Sélectionnez les trémies

Il existe deux manières de sélectionner les trémies, qui décident directement du mode de mission : entièrement automatique et semi-automatique.

i. Entièrement automatique

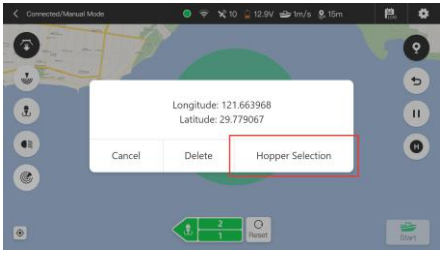
✓ Avant d'effectuer la mission, appuyez sur le waypoint sélectionné, puis appuyez sur « Hopper Selection » pour confirmer quelle trémie ou ligne de pêche doit être relâchée sur quel waypoint.

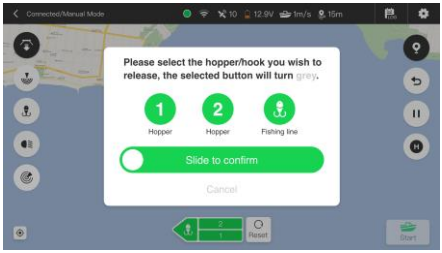




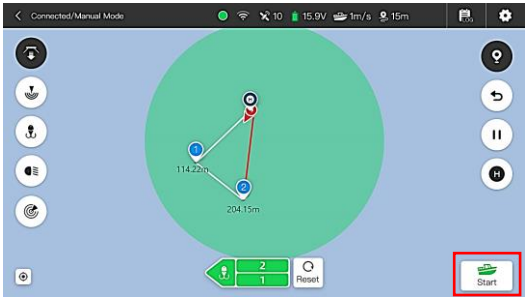
ii. Semi-automatique

✓ Si vous démarrez une tâche sans sélectionner de trémie avant que le CatchX Pro ne commence à naviguer, vous devez confirmer quelle trémie sera libérée à chaque fois que CatchX Pro atteint un point de cheminement.





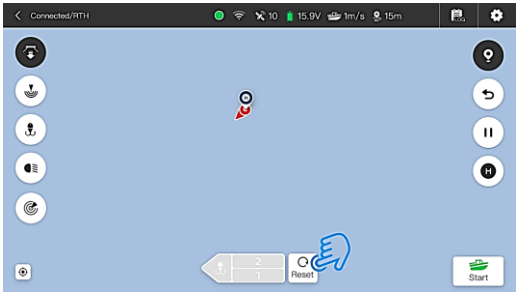
5) Effectuer la mission

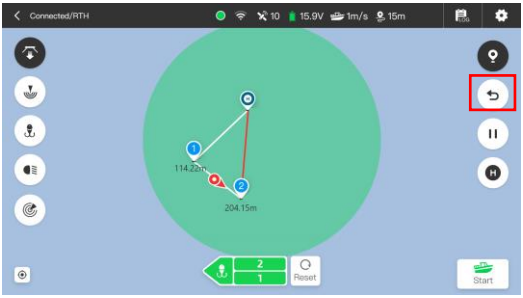


a) Appuyez sur « Démarrer » dans le coin inférieur droit.

b) Faites glisser pour commencer.

REMARQUE : Le CatchX Pro reviendra automatiquement au point d'origine une fois la mission terminée. N'oubliez pas d'appuyer sur le bouton « Réinitialiser » pour réactiver l'état des trémies pour la prochaine mission.

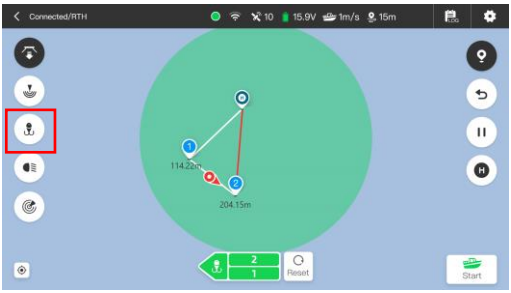




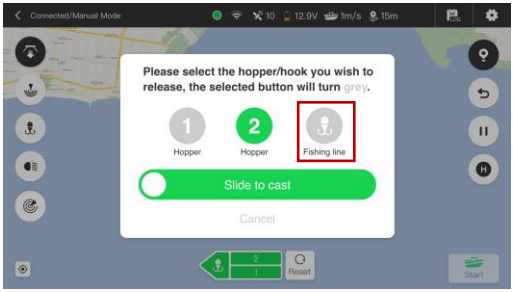
Si vous comptez annuler la mission en cours, il existe deux méthodes :

1) appuyez sur le bouton « Retour au point d'origine ». Le bateau reviendra au point d'origine fixé précédemment ; ou
2) déplacez le joystick de la télécommande vers le bas pendant 3 secondes, le mode de fonctionnement passera à « Manuel » et le bateau restera dans la position où il s'est arrêté.

6) Relâchez le crochet

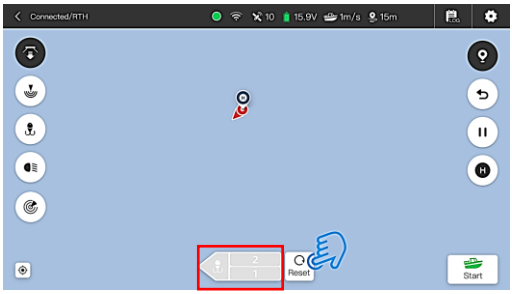


a) En mode « Mode semi-automatique », lorsque le CatchX Pro arrive à un point sélectionné où vous souhaitez relâcher le crochet, appuyez sur le troisième bouton sur le côté gauche.



b) Faites glisser pour lancer.

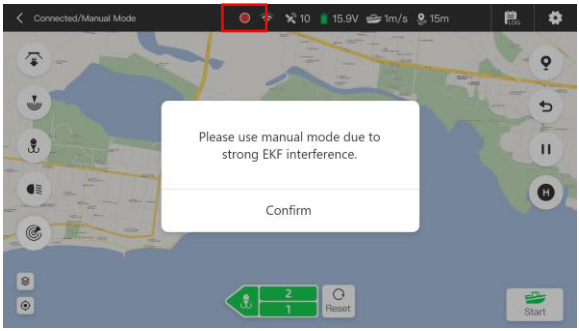
7) Réinitialisez les trémies et le crochet

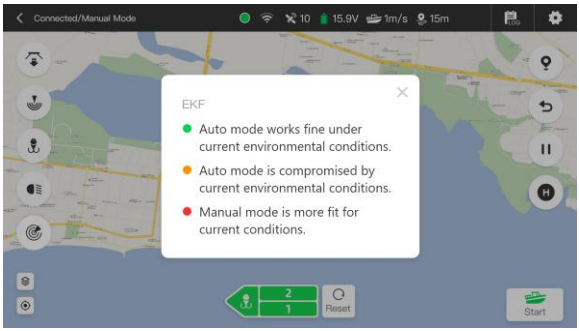


Lorsqu'une mission est terminée, la couleur de l'indicateur de la ou des trémie(s) utilisée(s) et du crochet passera du gris au vert, comme indiqué en bas de l'image de gauche.

Veuillez appuyer sur le bouton « Réinitialiser » pour que l'état de toutes les trémies et du crochet redevienne vert (disponible).

8.6. EKF

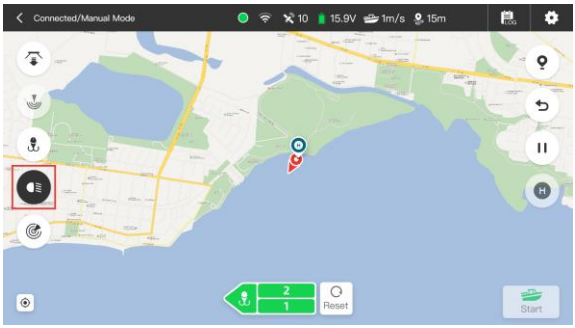




Remarque : lorsque le voyant (indiqué en carré) devient rouge, cela signifie que le bateau subit de fortes interférences EKF. Il vous sera alors recommandé d'utiliser le mode manuel.

8.7. Allumer/éteindre les lumières par APP

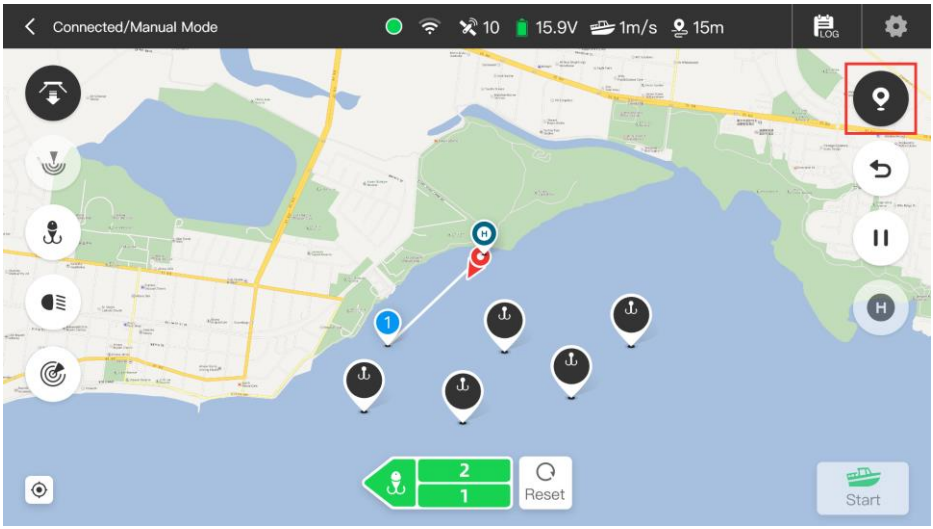
Appuyez sur le quatrième bouton sur le côté gauche (en carré) pour allumer/éteindre les ceintures lumineuses LED avant et arrière.



Lorsque le bouton est sombre, les ceintures lumineuses ont été allumées ; s'ils sont en blanc, ils sont éteints.

8.8. Lieux historiques

Le système conservera l'enregistrement de tous les lieux historiques que vous avez stockés auparavant ; appuyez sur le bouton dans le carré rouge et afficherez vos lieux historiques autour de la zone comme ci-dessous :



9. Conseils

9.1. Mise à jour

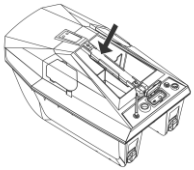
Mise à jour de l'application : veuillez vous rendre dans la boutique d'applications appropriée et pertinente pour mettre à jour l'application Rippton de temps en temps en fonction de la notification du système.

9.2. Comment utiliser la télécommande pour prendre le contrôle depuis l'APP

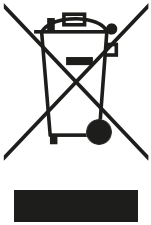
Lorsque l'application contrôle le bateau amorceur CatchX Pro pour effectuer des tâches, elle affichera « A » (pour mode automatique) sur la barre supérieure de l'écran de la télécommande. Pousser le joystick vers le bas pendant 2-3 secondes fera passer le mode actuel en mode manuel (« M » apparaît à la place sur l'écran). Cela signifie que la télécommande a pris le contrôle avec succès.

Remarques

- Allumez toujours la télécommande avant d'allumer le bateau. Pour éteindre, éteignez d'abord le bateau puis la télécommande. Cela garantira que vous gardez toujours le contrôle du bateau.
- La télécommande doit être protégée de l'eau à tout moment.
- Rangez votre bateau et votre télécommande dans un endroit chaud et sec lorsqu'ils ne sont pas utilisés, afin d'éviter l'accumulation de condensation.

- Il est recommandé de nettoyer le bateau amorceur avec un chiffon humide après utilisation.
- Après utilisation, assurez-vous que toutes les batteries sont complètement chargées avant de ranger le bateau pour le prochain voyage.
- Si le bateau ne doit pas être utilisé pendant plusieurs mois, rechargez les batteries chaque mois.
- Veuillez débrancher l'antenne du bateau et l'antenne de la télécommande après utilisation pour éviter toute casse.
- Nettoyez le bateau amorceur avec un chiffon légèrement humide. Ne pas utiliser de savon ou de solvant.
- Affectez plus d'appâts dans les deux trémies avant que dans les deux arrière, pour maintenir l'équilibre du bateau (pour la version 4 trémies).
- La distance entre deux spots que vous sélectionnez doit être supérieure à 5 mètres.
- L'endroit réel où le bateau arrive aura probablement un écart d'un mètre en raison des mouvements de l'eau.
- Veuillez relâcher vos appâts chargés dans le bateau si le bateau a navigué pendant 10 minutes afin d'éviter que les appâts ne soient mouillés et extrêmement collants.
- L'autonomie du bateau dépend des conditions météorologiques et environnementales.
-  Tenez la poignée du bateau à la position indiquée par la flèche.

Élimination respectueuse de l'environnement



Les vieux appareils électriques ne doivent pas être éliminés avec les déchets résiduels, mais doivent être éliminés séparément. L'élimination au point de collecte communal via des particuliers est gratuite. Le propriétaire d'appareils usagés est responsable de rapporter les appareils à ces points de collecte ou à des points de collecte similaires. Avec ce petit effort personnel, vous contribuez au recyclage de matières premières précieuses et au traitement sûr des substances toxiques.

10. Assistance

10.1. Assistance

Nous nous engageons à vous fournir les meilleurs produits et services possibles, mais dans le cas malheureux où vous avez une plainte ou si notre application présente un bug qui doit être corrigé, veuillez nous contacter par e-mail : support@rippton.com

10.2. Didacticiel vidéo

Veuillez visiter https://rippton.com/tutorial pour regarder le didacticiel vidéo de CatchX Pro.

10.3. Dites-nous ce que vous pensez...

11. Garantie

11.1. Ce que couvre la garantie

Remarque : Rippton se réserve le droit de modifier et/ou d'interpréter tout le contenu fourni dans ce manuel.
Nous vous offrons une garantie de 12 mois à compter de la date d'achat.
La garantie couvre tous les défauts résultant du groupe propulseur et des parties électriques et électroniques du bateau, des défauts de matériaux ou de fabrication.
Elle ne couvre pas les batteries, les dommages résultant d'une mauvaise utilisation, d'une casse ou de l'usure normale du bateau ou des équipements associés.
La garantie n'est pas valable si des réparations ou des modifications sont effectuées par des personnes non autorisées.
La durée de garantie de la batterie rechargeable et des batteries rechargeables LI-ION est de 6 mois à compter de la date d'achat.

11.2.

UK REP

Nom: Sea&Mew Accounting Ltd
Adresse : Electric Avenue Vision 25, Londres, Enfield EN3 7GD
Personne à contacter : Billy Han
Courriel : info@seamew.net

EC REP

Nom: Sea&Mew Consulting GmbH
Adresse: Mittenhuber Straße 4, 92318 Neumarkt
Email: Compliance.EU@outlook.com
Personne à contacter : Yuan Li

Fabricant
Nom de l'entreprise: Ningbo Pelican Smart Fishing Tackle Co., Ltd
Adresse : 16 Yongchang Road, comté de Xiangshan, Ningbo, province du Zhejiang, Chine, 315000
Fabriqué en Chine

Importateur
Nom de l'entreprise : Ningbo Smart Fish Network Technology Co., Ltd.
Adresse : salle 1101, bâtiment E, 655 Xueshi Road, district de Yinzhou, Ningbo, province du Zhejiang, Chine, 315000

11.3. Formulaire de garantie

Veuillez remplir le formulaire pour enregistrer votre garantie CatchX Pro.

NOM:

ADRESSE:

CODE POSTAL :

NUMÉRO DE TÉLÉPHONE:

Adresse e-mail:

DATE D'ACHAT :

NUMÉRO DE COMMANDE:

NUMÉRO DE SÉRIE:

Merci de nous envoyer le formulaire par email à support@rippton.com

Bateau amorceur CatchX Pro

Attention FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

Tout changement ou modification non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Remarque : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère des utilisations et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne garantit que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'équipement, l'utilisateur

est encouragé à essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Connectez l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements de la FCC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec une distance minimale de 20 cm entre le radiateur et votre corps.

Télécommande du bateau-appât CatchX Pro

Attention FCC : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère des utilisations et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne garantit que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

-Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.

-Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.

-Branchez l'équipement sur une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.

-Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Tout changement ou modification non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Max.SAR (1g) : Corps : 1,130 W/kg